REGULAMIN HALOWEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ
„CHAMPIONS LEAGUE”

I. ORGANIZATOR:
Gmina Szczerców - Referat sportu, rekreacji i turystyki

II. NAZWA:
XIV edycja Halowej Ligi Piłki Nożnej CHAMPIONS LEAGUE (HLPN)

III.CEL:
integracja różnych środowisk poprzez sport, promowanie sportowego trybu życia i aktywnego spędzania czasu wolnego, wyłonienie najlepszych drużyn w drodze rywalizacji sportowej, promocja obiektów sportowych gminy Szczerców.

IV.TERMIN i MIEJSCE ROZGRYWEK:
od 21 listopada 2026 r., Hala Sportowa w Szczercowie ul. Piłsudskiego 66 lub ul. Rzeczna 7.

V. KONTAKT i ZGŁOSZENIA:
Hala sportowa w Szczercowie, ul. Piłsudskiego 66, osoba kont. Jarosław Piotrowski; e-mail: sport@szczercow.pl; zgłoszenia na podany adres email.

VI. WARUNKI UCZESTNICTWA:
1. Liga przeznaczona jest dla uczestników powyżej 16-stego roku życia;
2. Niepełnoletni zawodnicy muszą posiadać pisemne pozwolenie od opiekunów prawnych zawierające oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w lidze; wszyscy pozostali zawodnicy potwierdzają swoją pełnoletność, brak przeciwwskazań zdrowotnych i akceptację regulaminu własnoręcznym podpisem na liście zgłoszeniowej – brak pozwolenia lub podpisu skutkuje skreśleniem z listy.
3. Kompletnie wypełnione karty zgłoszenia przyjmowane są do 10 listopada. Zgłoszenie musi zawierać minimum 8 osób.
4. Obowiązuje wpisowe w wysokości 500,00 zł od drużyny jako wpłata za wynajem hali na swoje mecze. W przypadku dyskwalifikacji lub wycofania się drużyny wpisowe nie podlega zwrotowi.

VII. USTALENIA SZCZEGÓŁOWE
1. Ilość miejsc w rozgrywkach jest ograniczona, nie decyduje kolejność zgłoszeń. **Organizator może bez podania przyczyny odmówić drużynie udziału w rozgrywkach.**
2. W HLPN mogą brać udział zawodnicy zrzeszeni w klubach na każdym szczeblu rozgrywek.
3. HLPN podzielona jest na I i II ligę na podstawie sezonu 2025/2026 oraz **ustaleń Organizatora**.
4. W sezonie 2026/2027 wystąpi max. 16 drużyn zgodnie z obowiązującym terminarzem (opracowanym po terminie zgłoszeń. W wyjątkowych przypadkach terminarz gier i liczba drużyn może ulec zmianie.
5. **Zasady rozgrywek:** I liga składa się z rundy zasadniczej, w której zespoły grają ze sobą jeden mecz „każdy z każdym”. Po rozegraniu wszystkich spotkań tabelę dzieli się na dwie części wg ilości zdobytych punków (punkty są zachowane) i rozpoczyna się rundę finałową, w której drużyny z górnej części tabeli grają o miejsca I-IV, a z dolnej części tabeli o miejsca V-VIII. II liga rozgrywa swoje mecze „każdy z każdym” (mecz i rewanż).
6. **Zasady awansu i spadków:** po rundzie finałowej I drużyna z I ligi zdobywa Mistrzostwo Champions League, ostatni zespół notuje spadek do II ligi; I drużyna z II ligi uzyskuje bezpośredni awans do I ligi; przedostatnia drużyna I ligi rozgrywa baraż z wicemistrzem II ligi o utrzymanie/awans.
7. Drużyny składają się z max. 12 graczy . Dopisywać zawodników do pełnej 12-stki można w całym okresie trwania ligi. Ustala się, że wykreślać i wpisywać nowych zawodników można w ilości 5-ciu graczy. Zawodnik skreślony nie może już wziąć udziału w lidze do końca rozgrywek.
8. Każdy walkower (niestawienie się drużyny na mecz) to 5:0 i 3 punkty dla jednej drużyny oraz 0:5 i -3 punkty w tabeli dla drugiej.
9. Czas gry - 2x20min, przerwa 5 min.; czas gry jest odmierzany przez sędziego oraz dodatkowo przez elektroniczną tablicę wyników. W sytuacjach np. zatrzymanie się piłki na kotarze lub w innych miejscach, kontuzje itp. sędzia może nakazać wstrzymanie czasu. **Koniec meczu sędzia prowadzący zawody sygnalizuje gwizdkiem** (czas odmierzany przez tablicę jest orientacyjny).
10. Drużyna odpowiednio wcześniej przyjeżdża na swoje spotkanie uwzględniając czas potrzebny na przebranie się i wypełnienie protokołu meczowego.
11. Drużyna składa się 5-zawodników grających (4+1) i ograniczonej liczby rezerwowych, łącznie 12 zawodników; **zmiany hokejowe w wyznaczonym miejscu lub innym za zgodą sędziego**.
12. Minimalna liczba zawodników w drużynie podczas rozpoczęcia meczu – 5 (4+1), jeśli jest mniej, mecz nie jest rozegrany, a wynik ustala się jako walkower dla drużyny przeciwnej.

13. Mecze rozgrywane są na bramki o wymiarach 3x2m.
14. Obowiązuje miękkie halowe obuwie nierysujące nawierzchni i strój sportowy.
15. Jeżeli na boisku znajduje się zawodnik nie wpisany do listy zgłoszeniowej lub protokołu meczu, to traktuje się to wykroczenie jako gra zawodnika nieuprawnionego. Może to skutkować walkowerem dla drużyny przeciwnej.
16. Każdy zawodnik na żądanie sędziego lub Organizatora musi być przygotowany na okazanie dokumentu tożsamości.
17. Nie obowiązuje przepis o „spalonym".
18. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem w obecności przeciwnika.
19. Odległość muru od piłki wynosi 4 m.
20. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m.
21. Piłka po wyjściu za linię boczną boiska wprowadzana jest nogą bez zbędnej zwłoki.
22. Po wyjściu piłki na aut bramkowy bramkarz piłkę do gry wprowadza ręką do któregokolwiek zawodnika.
23. Zdobyty gol bezpośrednio z autu lub autu bramkowego jest nieważny.
24. Sędzia za przewinienia może przyznać żółte i czerwone kartki – żółta kartka – kara czasowa 2 minuty; druga żółta kartka w jednym spotkaniu tego samego zawodnika – kara czasowa 3 minuty, trzecia żółta – czerwona kartka. Czerwona kartka – wykluczenie z meczu danego zawodnika oraz 5 minut gry w osłabieniu dla drużyny. Stracona bramka nie anuluje kary.
25. Minimalna ilość zawodników w trakcie gry – 3. Gdy kolejny zawodnik musi opuścić plac gry sędzia kończy mecz; utrzymuje się wynik z boiska lub przyznaje się walkower.
26. Szczególne nieprzepisowe zagrania lub zachowania oprócz czerwonej kartki mogą skutkować wykreśleniem danego zawodnika z ligi lub jeżeli dotyczy to większej liczby zawodników dyskwalifikacją całej drużyny.
27. W przypadku dwukrotnego niestawienia się na mecz dana drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
28. Wycofanie drużyny lub dyskwalifikacja powoduje weryfikacje spotkań:
a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku ,natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
29. Punkt 28 dotyczy również klasyfikacji indywidualnej.
30. Pozostałe kwestie dotyczące gry regulują przepisy PZPN.
31. Pkt. 3-6 mogą ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszeń.

O KOLEJNOŚCI W TABELI DECYDUJE:
1. Ilość zdobytych punktów.
Przy takiej samej ilości punktów pomiędzy dwoma drużynami:
1) ilość zdobytych punktów w spotkaniach pomiędzy tymi drużynami
2) różnica bramek w spotkaniach tych drużyn
3) różnica bramek we wszystkich spotkaniach
4) większa ilość bramek strzelonych
5) dodatkowy mecz lub losowanie
Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, kierując się zasadami podanymi w pkt. 1)-5)

VIII.NAGRODY:
1. Za mistrzostwo I ligi wręczony zostanie puchar i medale dla drużyny.
2. Za mistrzostwo II ligi wręczony zostanie puchar.
3. Za zajęcie pozostałych miejsc HLPN przewidziano pamiątkowe puchary lub dyplomy.
4. Statuetki dla najlepszego strzelca, bramkarza i zawodnika HLPN.
5. Nagroda fair-play.

IX.POSTANOWIENIA KOŃCOWE:
1. W szczególnych przypadkach (np. niestosowna lub obraźliwa nazwa drużyny) Organizator zastrzega sobie możliwość odrzucenia zgłoszenia drużyny.
2. Obowiązuje jednolity strój piłkarski z numerami na koszulkach, zawodnicy występują z numerami wg protokołu (protokół wypełnia się przed każdym meczem).
3. Przed rozpoczęciem spotkania danych drużyn w obecności kapitanów będzie weryfikowana lista zgłoszeniowa z wypełnionym protokołem.
4. Organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu uszczerbku na zdrowiu i mieniu osób uczestniczących w rozgrywkach.
5. Organizator nie zapewnia opieki medycznej. W przypadku drobnych urazów do dyspozycji jest apteczka pierwszej pomocy, natomiast w wyniku poważniejszych zdarzeń wzywa się pogotowie ratunkowe.
6. Za rzeczy pozostawione w szatniach Organizator nie odpowiada. Szatnie należy opuścić niezwłocznie po zakończeniu swojego meczu.
7. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone na obiekcie.

8. Organizator nie zapewnia dodatkowego ubezpieczenia na czas trwania ligi, każdy uczestnik winien być ubezpieczony we własnym zakresie.
9. Uczestnicy wyrażają zgodę na upowszechnianie przez Organizatora swojego nazwiska, wizerunku w postaci zdjęć, filmików wykorzystywanych w celach promocyjnych imprezy.
10. Zawodnicy zgłaszając się do uczestnictwa w zawodach przyjmują do wiadomości i stosowania zapisy niniejszego regulaminu oraz zobowiązują się do zapoznania się i przestrzegania regulaminu hali sportowej w której będą rozgrywać swoje mecze oraz poświadczają zapoznanie się z klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych.
11. Wszelkie sporne kwestie rozstrzyga Organizator imprezy.

X. INFORMACJE DODATKOWE:
1. Obiekty, w których będzie rozgrywana liga są monitorowane.
2. Wszelkie zdarzenia łamiące regulamin obiektu i regulamin HLPN z udziałem zawodników lub kibiców podczas trwania ligi mogą skutkować wykluczeniem z rozgrywek bądź zakazem wstępu do obiektu.